Pressemeldung
zur sofortigen Veröffentlichung

Doppelter Sonic-Speed, doppelter Spaß!

SEGA feiert mit Sonic Generations™ 20 Jahre Sonic den Igel

LONDON & SAN FRANCISCO, 18. April 2011: SEGA® Europe Ltd. und SEGA® of America, Inc. geben heute Details über das mit Spannung erwartete ***Sonic Generations™*** bekannt, das für das **zwanzigjährige Jubiläum** von Sonic dem Igel entwickelt wird. ***Sonic Generations*** bietet das ultimative Spielerlebnis für alte und neue Sonic-Fans gleichermaßen. Sonic ist sowohl als der klassische Charakter von 1991 vertreten als auch in der modernen Version spielbar, zu der er sich bis zu diesem rasanten Abenteuer entwickelt hat. ***Sonic Generations*** wird später in diesem Jahr für die Xbox 360® und PlayStation®3 erscheinen.

Die charakteristischen Umgebungen von ***Sonic Generations*** sind in drei stilprägenden Zeitabschnitten der Videospielgeschichte von *Sonic The Hedgehog* angesiedelt und wurden in HD-Qualität von Grund auf neu geschaffen. Sie sind sowohl im klassischen 2D-Scroll-Modus von 1991 als auch im modernen 3D-Stil aus Sonics neueren Abenteuern spielbar. Jede Version von Sonic in ***Sonic Generations*** besitzt den jeweiligen Spezial-Move: so beherrscht der klassische Sonic den Spin Dash und die Spin Attack, während der moderne Sonic seine Homing Attack und den Sonic Boost einsetzen kann. Mit dem innovativen, interaktiven Menüsystem können die Spieler vollständig in das Sonic-Universum eintauchen, in dem nach und nach die bekanntesten Charaktere und versteckte Schätze aufgedeckt werden.

„***Sonic Generations*** ist die perfekte Art, Sonics zwanzigstes Jubiläum zu feiern“, so David Corless, Global Brand Director für Sonic. „Wir holen die Nostalgie der ersten Schritte von Sonic in die heutige Zeit, indem wir den beliebten und bekannten Sonic von 1991 auf seine moderne Version treffen lassen und das mit der atemberaubenden HD-Technologie der modernen Videospiel-Ära kombinieren. ***Sonic Generations*** wird die letzten zwanzig Jahre des Sonic-Universums auf einzigartige und fantasievolle Weise wieder zum Leben erwecken.“

Sonics Universum wird ins Chaos gestürzt, als eine mysteriöse Macht „Zeitlöcher“ entstehen lässt, die ihn und seine Freunde in die Vergangenheit versetzen. So trifft Sonic auf einige Überraschungen aus seinen früheren Tagen, darunter auch den klassischen Sonic von 1991. Der moderne und der klassische Sonic müssen nun diesen seltsamen neuen Gegner besiegen, ihre Freunde retten und herausfinden, wer sich wirklich hinter der teuflischen Tat verbirgt...

Weitere Informationen über das Spiel gibt es unter www.sega.com/sonicgenerations.

Bildmaterial finden Sie auf dem SEGA Presse-Server unter www.sega-press.com.

ENDE

Bei weiteren Fragen stehen Ihnen folgende Ansprechpartner gerne zur Verfügung:

Fachpresse & Unternehmenskommunikation

Fabian Döhla
Senior PR Manager
SEGA Germany GmbH
Rablstr. 24
81669 München
fabian@sega.de
tel: 089-2284 800 22

Susanne Ortega
Senior PR Executive
SEGA Germany GmbH
Rablstr. 24
81669 München
susanne@sega.de
tel: 089-2284 800 24

Publikumspresse & TV, Radio

Saint Pauls Communication
Michael Paul
Balthasarstr. 89
50670 Köln
paul@sega.de
tel: 0221-922 96 12
mob: 0173-911 42 34

Über SEGA:
SEGA Europe Ltd. und die deutsche Tochter SEGA Germany GmbH gehören zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com